

Un premier personnage avec Blender ...

- Rémi St.

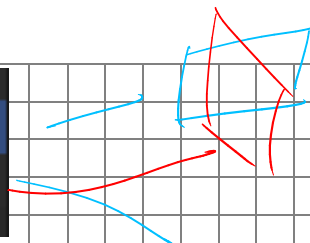
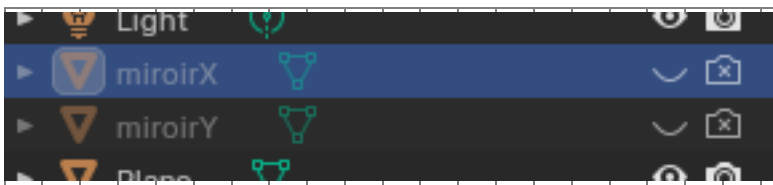
- Retour sur séance 2 ... TB
- Premier objet complexe : nouveau fichier (réglages cycle / format de sortie)

* réglages enregistrés

- Un plan pour le sol.

Naj A > nash > Plane S 50

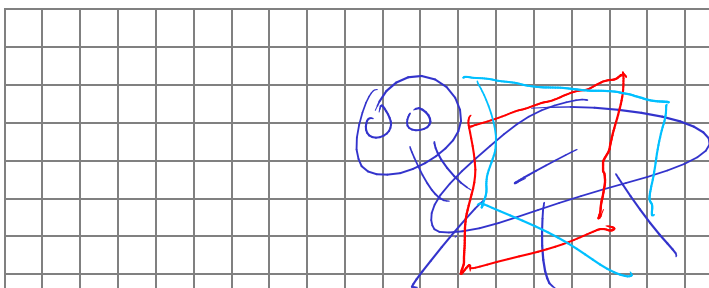
- Des plans de réflexion.



- Masquer des objets.

o~ p~

- Création d'un quadrupède.



- Modifier «mirror»

Fait

- Image à mettre sur la page.
- Matériaux.

