

Premiers pas avec Blender ...

- Rémi St.

Retour sur S1 / S2 ...

Stream du cours.

«Visio» avec Firefox

Programme du S4.

Blender et un peu de p5js

Mise à jour de la pages web personnelle.

Fizilla / Visual studio Code -> page index.html avec liens vers s1.html et s2.html.

Contrainte sur la page.

1 image par séance à partir de la 2, avec commentaire textuel

Petit film.

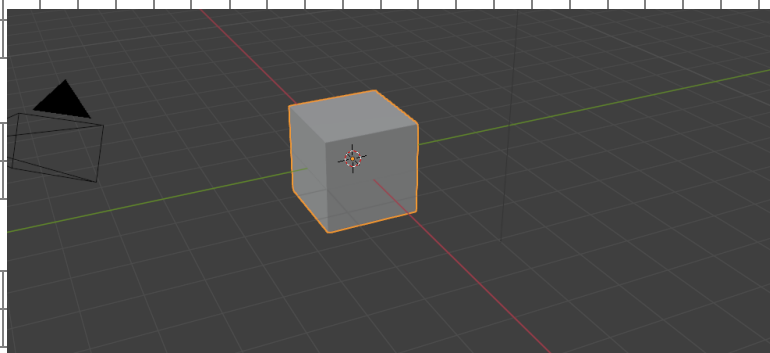
<https://studio.blender.org/films/>

Petit historique Blender.

Début en 1994... Grand changement à la version 2.8

Et au début était le cube.

Scène de départ



Enregistrement et sauvegarde...

Cmd+S

Déplacement de la scène avec la souris.

Molette Appuyée : tourner

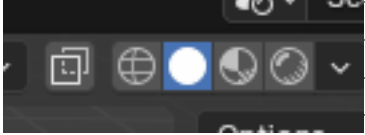
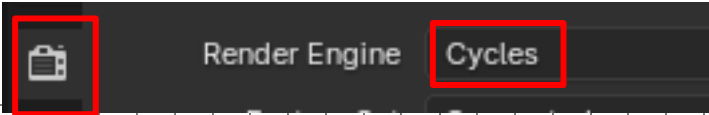
Maj+Molette Appuyée : translater

Alt+Clic Molette : ramener au centre un objet

Sélection d'un objet.

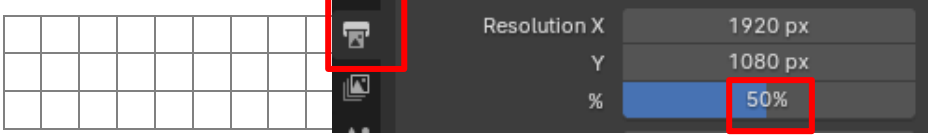
Clic Gauche ou sélection dans la liste des objets

Sélection du mode de rendu.



Fil de Fer / Plein / Texturé / Rendu temps réel

Réglage du format de sortie.



Vue Caméra.

Numpad 0 -

Déplacement de la caméra.

Maj + F : fly mode → clic gauche pour OK.

Première image à mettre sur la page.

lc 24/01

les primitives graphiques.

Un plan.

Déplacement des objets : G, R et S.

Les vues avec le numpad.

Une pyramide pour s'entraîner à déplacer les objets...

And much more...